

LIGUE COMMERCIALE ST-EUSTACHE

RÈGLEMENTS 2023-2024

1,	<p>La saison régulière débute le 7 sept 2023 et ce termine le 18 avril 2024, Il y aura arrêt de la ligue entre Noël et le premier de l'an. (28 décembre 2024) La remise des bourses et le mini-tournoi se fera la semaine suivante de la fin de saison soit le 25 avril 2024.</p>
2,	<p>Les rencontres débuteront à 18 :45 Chaque équipe pratiquera 5 minutes par allée, l'équipe visiteuse toujours sur l'allée impaire pour commencer.</p>
3,	<p>L'équipe receveuse sera responsable de remplir la feuille pointage et d'inscrire les résultats au tableau principal.</p>
4,	<p>Le port du chandail polo noir est obligatoire et doit être visible. Une amende de \$5.00 sera imposée à ceux qui omettront de le porter et ce, sans aucun avertissement. Les joueurs fautifs apparaîtront sur le rapport hebdomadaire.</p>
6,	<p>On jouera chaque partie en alternant d'allée à chaque carreau.</p>
7,	<p>Au dernier carreau de chaque partie, le joueur sur l'allée paire aura à lancer sa boule le premier. S'il y a trop de différence entre les deux équipes les joueurs peuvent jouer aux discrétions des deux capitaines.</p>
8,	<p>Handicap, en saison comme en séries, sera de 100% et calculé sur la plus haute moyenne. Pour la première semaine, l'handicap sera calculé à partir des moyennes de la fin de saison. (22 mars 2024)</p>
9,	<p>Tous les moyennes seront dégelées après les 3 premières semaines.</p>
10,	<p>Si un joueur est absent, on inscrira et encerclera sa moyenne à son compte.</p>
11,	<p>Si un joueur arrive après que les 4^e carreaux d'une partie qui est complété, on inscrira et encerclera sa moyenne et il ne pourra jouer cette partie.</p>
14,	<p>Un joueur ne peut avoir une dette de plus d'une semaine. Sinon, son cas sera soumis au comité exécutif. Dans la deuxième moitié de la saison, on tolérera un maximum de 3 semaines pourvu que le joueur ait accumulé au moins \$90.00 de bourse.</p>
15,	<p>Si un joueur doit quitter pendant la soirée, on calcul le pointage à partir de son départ + sa moyenne divisé par trois (3) EX: moyenne de 200 1er partie = 180 2ⁱe partie = 160 3ⁱe partie (= la somme de la 1er + la somme de la 2ⁱe + sa moyenne divisé par trois . $180 + 160 + 200 = 540 / 3 = 180$ (Cependant, le compte de sa partie ne pourra pas excéder sa moyenne) Si le joueur part pendant la partie et à 60 au 4ⁱe carreau on prend sa moyenne divisé par 10 carreau ($200 / 10 = 20$ par carreau)(4 premier carreau = 60 + (20 par carreau pour les 6 carreaux restant = 120) sa partie sera de 180. Pour le restant de la soirée le calcul se fera ainsi $180 + 200 + 200 = 580 / 3 = 193$ 1er = 180 + 2ⁱe 193 + 3ⁱe 193 = 566 pour son triple</p>

16,	<i>Tout joueur qui s'absentera fréquemment sera sujet à expulsion. Après trois semaines d'absence consécutives, sans raison valable, le Joueur sera banni de la Ligue. La validité de la raison sera jugée par l'exécutif. A la quatrième semaine d'absence, son équipe utilisera un «dummy» de 165. handicaps de l'équipe sera alors calculé sur 165 pour ce joueur, et ce, quel que soit le nombre de semaines qui restera à la saison.</i>
17,	<i>Tout joueur devrait avertir son capitaine de son absence. Il pourra jouer ses 3 parties d'avance avec un témoin et en envisant le comité seulement 2 fois dans l'année. Il devra envoyer une photo des parties jouer au comité.</i>
18,	<i>Si un Joueur quitte la Ligue en saison, il ne pourra revenir pour finir la saison, à moins d'une raison jugée valable par l'exécutif.</i>
20,	<i>Un nouveau joueur devra être accepté par le comité exécutif. Le capitaine peut refuser un nouveau joueur.</i>
22,	<i>La ligue accepte les substituts \$15,00 toute la saison sauf pendant les éliminatoire. Il ne pourra pas participer au joueur de la semaine et d'amasser des points pour l'équipe.</i>
24,	<i>Si un joueur a des comportements disgracieux, face à son jeu ou face à d'autres joueurs, il pourrait être banni de la Ligue. Il y aura rencontre du comité exécutif qui évaluera s'il doit sévir ou non. Première offense: \$25.00, deuxième: \$50.00, troisième: expulsion. Une lettre sera remise au joueur et celui-ci devra acquitter son amende la semaine suivante. Un joueur qui baissera son triple de façon intentionnel, verra son triple annulé pour le calcul de sa moyenne. De plus, tout joueur qui sera pris pour indiscipline, perdra automatiquement ses bourses pour la soirée (en plus de l'amende mentionnée ci-haut).Comite discipline (aucune machine à sous, table de billard, fumer pendant les parties). Les fumeurs pourront aller fumer lors du joueur de la semaine seulement.</i>
26,	<i>Pour avoir droit aux prix pour la plus haute moyenne, il faudra avoir joué 81 parties (27 sem.). En cas d'égalité pour une position dans les moyennes, l'avantage ira à celui qui aura la plus grande balance de quilles. Pour avoir droit au plus haut triple et simple il faudra avoir jouer 66 parties(22 sem.)</i>
27,	<i>Un joueur qui quitte la Ligue ne recevra aucune bourse.</i> <ul style="list-style-type: none"> • A la ligue dans le fond de protection • A la discrétion de l'équipe: Soit au joueur qui quitte pour cause majeur voir comité • La bourse du nouveau joueur sera calculée au prorata pour les bourses assujetties au classement de l'équipe.
28,	<i>La Ligue comptera une division de 14 équipes.</i>
29,	<i>La saison sera divisée en 2 demi-saisons de 15 semaines. A la fin de la première demie, toutes les équipes recommencent à zéro. Les bourses seront réparties en 14 équipes : \$200 - \$180 - \$160 - \$140 - \$120 - \$100 - \$90 - \$80 - \$70 - \$60 - \$50 - \$40 - \$30 - \$20 à chaque demi-saison et éliminatoire.</i>
32,	<i>Pour chaque partie, le système Peterson sera en vigueur donnant 14 points au plus haut simple et 1 au plus bas. Les points seront enregistrés dès la première semaine.</i>

33,	Absence de joueurs dans les deux équipes. Ils auront le droit aux points. L'alignement se fait par les joueurs de la plus petite moyenne a la plus haute moyenne pour les 2 équipes.
34,	Les pointages de chaque partie devront être vérifiés par les deux capitaines (ou leurs représentants) et ce, avant le quatrième carreau de la partie suivante. Les pointages finaux devront être vérifiés avant que les capitaines ne signent la feuille. Toutefois, pour les points «match», les erreurs seront corrigées par la statisticienne. Tous les feuilles de pointages lui seront remis à chaque fin de soirée.
35,	L'équipe gagnante d'une partie se mérite 2 points et 2 points pour le triple. (Total max 40 points) 1pts scratch 1 pts avec hand. = 2 pts par joueur
36,	La Ligue paiera un minimum de \$1.00 du point. Ce montant pourra être augmenté selon le budget du joueurs de la semaines.
37,	Durant les éliminatoires, chaque équipe jouerons 7 parties. Soit une partie chaque par allée Le meilleur pointage sera en vigueur par paire d'allées. Le 11 avril 2023 nous allons jouer 4 parties et le 18 avril 2024 nous allons jouer les 3 dernières parties.
38,	Prix individuels. Plus hautes moyennes Hautes moyennes: \$100 chaque catégorie A B C D Hauts triples : \$80 chaque catégorie A B C D Hauts simples: \$60 chaque catégorie A B C D Un joueur peut mériter qu'un seul prix individuel.
39,	Repêchage: Chaque capitaine a droit de protégé 1 joueurs autre que sa catégorie pour l'an prochain.
41,	Repêchage: L'ordre du tirage se fait du plus petit au plus gros pointage et ce à chaque ronde. On calcul la somme a 2 chiffres après le point. Toujours en respectant les catégories. Si l y a égalité encore entre les 2 équipes, il y aura un tirage avec une pièce de monnaie(Face ou Pile), l'équipe gagnante aura le choix suivit de la deuxième équipe.
42,	Pendant la période de jeux (de 6 h 30 jusqu'à la fin de la troisième partie. Il n'est pas permis de jouer dans les machines à sous et table de billard.
43,	Tirage - joueurs de la semaine <ul style="list-style-type: none"> • Le coût: \$5.00 pour 3 billets ou \$10.00 pour 9 billets • Les cagnottes sont limitées à \$1 000,00 • Il y aura (2) billets de tirés lorsque la cagnotte atteint (1 000\$) Si le joueur manque sont 1er abat il se mérite (25 \$), 1er abat réussi = 25%, 2e abat réussi = 50%, 3e abat = 75% et 4 abat = 100% • L'allée de départ va comme suit 1er semaine sur la 3 la 2e sur la 4 etc. • Le joueur se déplace vers la droite pour les lancers suivants
44,	Distribution suite à la vente du joueurs de la semaine <ul style="list-style-type: none"> • Le premier \$200 servira comme mise initiale pour la saison suivante, • Les points de la saison régulière seront majorés. Selon les ventes du joueur de la semaine. • Les points des éliminatoires seront majorés. Selon les ventes du joueur de la semaine

49, Absence d'un joueur pour la semaine suivante, Le joueur pourra jouer ses parties d'avance pour un maximum (2x). Toutefois, il devra jouer ses 3 parties sur la paire d'allée prévu à la cédule accompagné d'un témoin pour la vérification du jeux. Il devra avoir reçu approbation du comité.

50, Autres:

Le comité exécutif:

Mario Guindon (Président) 514-971-6033

Nathalie Paquette (Trésorière- statisticienne) 514-883-5098