

RÈGLEMENTS DE LA LIGUE DE QUILLE POUR LA SAISON 2023-2024

LES ÉTOILES DE ST-EUSTACHE

GÉNÉRALITÉS :

1. La ligue débutera vendredi le 8 septembre 2023. Les rencontres débuteront à 19h00.
2. Le coût de participation sera de 20.00\$. Tout joueur absent sera débité d'une somme de 8.00\$. Un substitut devra payer 13.00\$. Les retardataires devront déboursier le plein montant de 20.00\$.
3. Aucun joueur ne pourra bénéficier de plus de 2 semaines de crédit, sinon il ou elle sera expulsé de la ligue.
4. Les joueurs qui arriveront après le 4^e carreau ne joueront pas cette partie, mais pourront jouer les 2 autres parties. La pleine moyenne du joueur sera utilisée pour cette partie. Une exception sera faite pour les joueurs ayant du mal à être à temps à cause de leur emploi, ces joueurs devront venir consulter la direction avant. La pleine moyenne du joueur s'applique pour un joueur absent.
5. Lors des rencontres hebdomadaires, une équipe devra avoir au moins 2 joueurs présents pour gagner des points de table. Un dummy est un joueur présent. L'équipe adverse devra battre la moyenne réelle de l'équipe absente pour gagner les points de table. En cas de tempête, s'il manque moins de 50% des joueurs, on joue mais le règlement ne s'applique pas; s'il manque 50% des joueurs et plus, la rencontre est remise.
6. Si un joueur se blesse durant une partie, la pleine moyenne du joueur s'appliquera pour cette partie et les parties subséquentes. Si un joueur ne se sent pas bien, il doit aviser à l'avance s'il ne se sent pas capable de continuer ses parties.
7. Si un joueur se trompe d'allée, il devra recommencer sur la bonne allée.
8. Il est défendu de jouer dans les machines vidéo ou table de billard pendant la ligue.
9. Les joueurs paieront .25¢ pour un 69 ou tout nombre finissant par 69, ainsi que pour le total d'équipe finissant par 69. Les capitaines devront le noter sur la feuille de capitaine en écrivant un 1 dans la colonne appropriée vis-à-vis son nom. Sauf les substituts, sauf la moyenne d'un joueur absent.

10. Quand il y a des joueurs absents, les joueurs présents doivent jouer à leur tour aussitôt que l'allée est libre.
11. Le joueur jouera 2 carreaux consécutifs. Boules de pratique : 1 à la fois.
12. Un joueur peut jouer ses parties à l'avance s'il ne peut vraiment pas se présenter, sauf durant les finales. Chaque joueur peut profiter de ce privilège au maximum 2 fois durant l'année. Si le joueur peut finalement se libérer et se présenter, ce sont les parties déjà jouées qui comptent.
13. Si on joue 9 et que l'ordi marque abat ou si on joue un abat et que l'ordi marque 9, on corrige.
14. Chaque joueur devra respecter le joueur qui est déjà placé sur l'allée de chaque côté de lui. Ligne noire active avec pénalité -10.

HANDICAP ET POINTS :

15. La ligue fonctionnera avec les points Peterson (sauf pour le total), 4 points par partie gagnée et 4 points pour le triple. Il y aura handicap de joueurs et 1 point par partie pour le joueur battant son équivalent.
16. Pour les finales, on utilise les Points Peterson seulement sur les 3 parties (pas de points de tables).
17. Le handicap de joueur sera de 90% basé sur 220. Le handicap d'équipe sera de 90% basé sur la plus haute équipe.
18. Tous les joueurs (nouveaux ou réguliers) verront leur moyenne gelée pour 2 semaines au début de l'année ou durant l'année pour leur permettre d'établir leur moyenne. 1^{ère} semaine de jeu pas de points pour établir les moyennes.
19. La moyenne d'un dummy sera de 150 pour un homme et pour une femme.
20. Demande aux capitaines d'inscrire les points au tableau à chaque partie.

BOURSES :

21. Pour avoir droit aux prix de saison pour moyenne, triple, simple et meilleur compteur, un joueur devra avoir joué 70% des parties.
22. Tout joueur absent plus de 2 semaines consécutives, sans appel et sans aucune raison, sera exclus de la ligue sans avoir droit à ses prix. Tout joueur qui se retire de la ligue en cours de saison renonce à tous ses privilèges et bourses.

23. S'il y a égalité au classement, l'équipe qui a le plus de quilles tombées avec handicap aura la première position.
24. Un joueur ne peut se mériter plus d'un prix individuel pour la saison, soit pour les moyenne, triple, et simple.
25. Une équipe peut se mériter plus d'un prix d'équipe par championnat, pour la saison.
26. En fin de saison, payer 1 gagnant et 1 gagnante pour les 69, le reste va dans les fonds.

CÉDULE :

27. La saison comprendra 34 semaines, soit : 1 semaine sans points, 3 championnats de 10 semaines, 1 finale de 3 semaines. Les moyennes d'équipes seront gelées pour les semaines de la finale.
28. Pour les finales, on garde la 32^e semaine, ensuite on déplace de 2 allées à chaque partie (impaire à gauche, paire à droite), en continuant les 2 autres semaines.

PARTY :

29. Il y aura une consommation au choix offerte à Noël et un tournoi à la fin de la saison.
30. Tournoi du party : 2 pots (plus grosses moyennes / plus petites moyennes), on pige pour assembler les équipes. 3 parties au meilleur carreau.

PRIX DE PRÉSENCE :

31. Pas de prix de présence.