

RÈGLEMENTS DE LA LIGUE DE QUILLE POUR LA SAISON 2023-2024

LES PROS DU LUNDI

GÉNÉRALITÉS :

1. La ligue débutera le lundi 11 septembre 2023. Les rencontres débuteront à 19h00.
2. Le coût de participation sera de 20.00\$. Tout joueur absent sera débité d'une somme de 10.00\$. Un substitut devra payer 13.00\$. Les retardataires devront déboursier le plein montant de 20.00\$.
3. Aucun joueur ne pourra bénéficier de plus de 2 semaines de crédit, sinon il ou elle sera expulsé de la ligue.
4. Le joueur jouera 2 carreaux consécutifs. Si un joueur se trompe d'allée, il devra recommencer sur la bonne allée.
5. Les joueurs qui arriveront après le 4^e carreau ne joueront pas cette partie, mais pourront jouer les 2 autres parties. La pleine moyenne du joueur sera utilisée pour cette partie. Une exception sera faite pour les joueurs ayant du mal à être à temps à cause de leur emploi, ces joueurs devront venir consulter la direction avant. La pleine moyenne du joueur s'applique pour un joueur absent.
6. Si un joueur se blesse durant une partie jusqu'au 6^e carreau, la pleine moyenne du joueur s'appliquera pour cette partie et les parties subséquentes. Après le 6^e carreau, un compte de 7 sera appliqué pour chaque carreau restant de cette partie. Si un joueur quitte avant la fin sans raison valable (malade ou blessé) un compte de 7 sera appliqué pour chaque carreau restant de cette partie. Si un joueur ne se sent pas bien, il doit aviser à l'avance s'il ne se sent pas capable de continuer ses parties.
7. Un joueur peut jouer ses parties à l'avance s'il ne peut vraiment pas se présenter, sauf durant les finales. Chaque joueur peut profiter de ce privilège au maximum 2 fois durant l'année. Si le joueur peut finalement se libérer et se présenter, ce sont les parties déjà jouées qui comptent.
8. Lors des rencontres hebdomadaires, une équipe devra avoir au moins 2 joueurs présents pour gagner des points de table. Un dummy est un joueur présent. L'équipe adverse devra battre la moyenne réelle de l'équipe absente pour gagner les points de table. En cas de tempête, s'il manque moins de 50% des joueurs, on joue mais le règlement ne s'applique pas; s'il manque 50% des joueurs et plus, la rencontre est remise.

9. Les joueurs paieront .25¢ pour un 69 ou tout nombre finissant par 69, ainsi que pour le total d'équipe finissant par 69 et devront les noter sur la feuille de capitaine. Sauf les substituts.
10. 10 minutes de pratique, 1 boule à la fois.
11. Il est défendu de jouer dans les machines vidéo ou table de billard pendant la ligue.
12. Chaque joueur devra respecter le joueur qui est déjà placé sur l'allée de chaque côté de lui. Les capitaines devront prévenir leurs joueurs. Ligne noire activée avec pénalité -10.
13. Quand il y a des joueurs absents, les joueurs présents doivent jouer à leur tour aussitôt que l'allée est libre.

HANDICAP ET POINTS :

14. La ligue fonctionnera avec les points Peterson (sauf pour le total), 4 points par partie gagnée et 4 points pour le triple. Il y aura handicap de joueurs et 1 point par partie pour le joueur battant son équivalent. Finales : Seulement des points Peterson sur les parties.
15. Le handicap de joueur sera de 90% basé sur 220. Le handicap d'équipe sera de 90% basé sur la plus haute équipe.
16. Tous les joueurs (nouveaux ou réguliers) verront leur moyenne gelée pour 1 semaine au début de l'année ou durant l'année pour leur permettre d'établir leur moyenne
17. La moyenne d'un dummy sera de 150 pour un homme et pour une femme.
18. Si l'ordi fait une erreur abat mais marque 9, on corrige abat. Si l'inverse se produit marque abat mais on a fait 9, on corrige aussi.

BOURSES :

19. Pour avoir droit aux prix de saison pour moyenne, triple, simple et meilleur compteur, un joueur devra avoir joué 70% des parties.
20. Tout joueur absent plus de 2 semaines consécutives, sans appel et sans aucune raison, sera exclus de la ligue sans avoir droit à ses prix. Tout joueur

qui se retire de la ligue en cours de saison renonce à tous ses privilèges et bourses.

21. S'il y a égalité au classement, l'équipe qui a le plus de quilles tombées avec handicap aura la première position.
22. Un joueur ne peut se mériter plus d'un prix individuel pour la saison, soit pour les moyenne, triple, simple.
23. Une équipe peut se mériter plus d'un prix d'équipe par semaine, par championnat, pour la saison.
24. On enlève les bourses de présence .

CÉDULE :

25. La saison comprendra 34 semaines, soit : 1 semaine de moyenne, 3 championnats de 10 semaines, 1 finale de 3 semaines. Les moyennes d'équipes seront gelées pour les semaines de la finale.
26. On joue la moitié des semaines des championnats sur les allées 1 à 8 et l'autre moitié 9 à 16.
27. Pour les finales: On change d'allées à chaque partie et on joue de 1 à 16 en 2 moitié. La cédule sera corrigée en conséquence avant d'être distribuée aux joueurs.

PRIX DE PRÉSENCE :

28. Tous les noms des joueurs réguliers sont dans pot. On fait tirer un montant équivalent à 1\$ x par le nombre de joueurs présents en 2 sommes égales.

PARTY :

29. Pour le tournoi, on fait 2 pots ½ gros et ½ petits et on pige pour assembler les équipes de 2. Un sondage sera fait pour que les joueurs paient 10\$ pour s'inscrire au tournoi. Inscription à l'avance. Tournoi : 1 partie abat 9 et 2 meilleur carreau.