

RÈGLEMENTS DE LA LIGUE DE QUILLE POUR LA SAISON 2025-2026

LES DURS À CUIRE

GÉNÉRALITÉS :

1. La ligue débutera le mercredi 3 septembre 2025. Le réchauffement débute à 18h50. Les rencontres débuteront à 19h00
2. Le coût de participation sera de 20.00\$. Tout joueur absent sera débité d'une somme de 10.00\$. Un substitut devra payer 14.00\$. Les retardataires devront déboursier le plein montant de 20.00\$.
3. Aucun joueur ne pourra bénéficier de plus de 2 semaines de crédit, sinon il ou elle sera expulsé de la ligue.
4. Le joueur jouera 2 carreaux consécutifs. Si un joueur se trompe d'allée, il devra recommencer sur la bonne allée.
5. Les joueurs qui arriveront après le 4^e carreau ne joueront pas cette partie, mais pourront jouer les 2 autres parties. La pleine moyenne du joueur sera utilisée pour cette partie. Une exception sera faite pour les joueurs ayant du mal à être à temps à cause de leur emploi, ces joueurs devront venir consulter la direction avant. La pleine moyenne du joueur s'applique pour un joueur absent.
6. Si un joueur se blesse durant une partie, la pleine moyenne du joueur s'appliquera pour cette partie et les parties subséquentes. Si un joueur ne se sent pas bien, il doit aviser à l'avance s'il ne se sent pas capable de continuer ses parties.
7. Lors des rencontres hebdomadaires, une équipe devra avoir au moins 2 joueurs présents pour gagner des points de table. Un dummy est un joueur présent, un joueur qui a joué à l'avance est un joueur présent. L'équipe adverse devra battre la moyenne réelle de l'équipe absente pour gagner les points de table. En cas de tempête, s'il manque moins de 50% des joueurs, on joue mais le règlement ne s'applique pas; s'il manque 50% des joueurs et plus, la rencontre est remise.
8. Un joueur peut jouer ses parties à l'avance s'il ne peut vraiment pas se présenter, sauf durant les finales. Chaque joueur peut profiter de ce privilège au maximum 2 fois durant l'année. Si le joueur peut finalement se libérer et se présenter, ce sont les parties déjà jouées qui comptent.

9. Les joueurs paieront .25¢ pour un 69 ou tout nombre finissant par 69, ainsi que pour le total d'équipe finissant par 69 et devront les noter sur la feuille de capitaine. Sauf les substitués.
10. Il est défendu de jouer dans les machines vidéo ou table de billard pendant la ligue.
11. Chaque joueur devra respecter le joueur qui est déjà placé sur l'allée de chaque côté de lui. Les capitaines devront prévenir leurs joueurs. Ligne noire active, annule la boule.
12. Si on joue abat et l'ordi écrit 9 ou si on joue 9 et que l'ordi écrit abat, on corrige.

HANDICAP ET POINTS :

13. La ligue fonctionnera avec les points Peterson (sauf total), 4 points par partie gagnée et 4 points pour le triple. Il y aura handicap de joueurs et 1 point par partie pour le joueur battant son équivalent. Finales : points Peterson sur les parties seulement.
14. Le handicap de joueur sera de 90% basé sur 220. Le handicap d'équipe sera de 90% basé sur la plus haute équipe.
15. Tous les nouveaux joueurs verront leur moyenne gelée pour 1 semaine au début de l'année ou durant l'année pour leur permettre d'établir leur moyenne.
16. La moyenne d'un dummy sera de 140 pour un homme et pour une femme.

BOURSES :

17. Pour avoir droit aux prix de saison pour moyenne, triple, simple et meilleur compteur, un joueur devra avoir joué 70% des parties.
18. Tout joueur absent plus de 2 semaines consécutives, sans appel et sans aucune raison, sera exclu de la ligue sans avoir droit à ses prix. Tout joueur qui se retire de la ligue en cours de saison renonce à tous ses privilèges et bourses (une entente pourra être faite dans le cas d'une maladie prolongée).
19. S'il y a égalité au classement, l'équipe qui a le plus de quilles tombées avec handicap aura la première position.
20. Un joueur ne peut se mériter plus d'un prix individuel pour la saison, soit pour les moyenne, triple, simple et meilleur compteur.
21. Une équipe peut se mériter plus d'un prix d'équipe par semaine, par championnat, pour la saison.

22. Pas de bourse pour les capitaines.

CÉDULE :

23. La saison comprendra 34 semaines, soit : 1 semaine sans points, 3 championnats de 10 semaines, 1 finale de 3 semaines. Les moyennes d'équipes seront gelées pour les semaines de la finale. Les parties se joueront des allées 3 à 16.
24. Pour les finales, on change d'allées à chaque partie pour les 9 parties des finales. L'allée de départ sera déterminé par le numéro d'équipe.

PRIX DE PRÉSENCE :

25. Pas de prix de présence.

PARTY :

26. À Noël 1 consommation au choix. Fin de saison, remise des bourses, et tournoi.