

RÈGLEMENTS DE LIGUE DE QUILLES POUR LA SAISON 2025-2026

LES MATINALS DU MERCREDI

GÉNÉRALITÉS :

1. La ligue débutera mercredi le 3 septembre 2025. Les rencontres débuteront à 9h30.
2. Le coût de participation sera de 16.00\$. Tout joueur absent sera débité d'une amende de 5.00\$. Les retardataires devront déboursier le plein montant de 16.00\$. Le coût d'un substitut est de 12.00\$.
3. Les joueurs qui arriveront après le 4^e carreau ne joueront pas cette partie, mais pourront jouer les 2 autres parties. La pleine moyenne du joueur sera utilisée pour cette partie. La pleine moyenne s'applique aussi pour un joueur absent et pour un joueur qui se blesse durant une partie.
4. Le joueur jouera 2 carreaux consécutifs. Si un joueur se trompe d'allée, il devra recommencer sur la bonne allée.
5. Lors des rencontres hebdomadaires, une équipe devra avoir au moins 1 joueur réel présent pour gagner des points de table. Un joueur qui a joué à l'avance compte pour un joueur présent. L'équipe adverse devra battre l'équipe absente pour gagner les points de table, sauf en cas de tempête ou autre raisons extrêmes.
6. Un joueur peut jouer ses parties à l'avance s'il ne peut vraiment pas se présenter, sauf durant les finales. Si le joueur peut finalement se libérer et se présenter, ce sont les parties déjà jouées qui comptent.
7. Lorsqu'un joueur fait 69 ou tout nombre finissant par 69, incluant total des parties et total en équipe, il doit déposer .25 sous dans le cochon. Sauf durant les semaines de finales. Sauf les substituts. Les capitaines noteront sur la feuille de capitaine en écrivant un 1 dans la colonne appropriée vis-à-vis son nom.
8. Il est défendu de jouer dans les machines vidéo ou table de billard pendant la ligue.
9. Pas de trophée. Pas de montant aux capitaines.
10. Pratique: 1 boule à la fois.
11. Chaque joueur devra respecter le joueur qui est déjà placé sur l'allée de chaque côté de lui, il attend en bas de la marche. Ligne noire activée avec pénalité -10.
12. Si l'ordinateur fait une erreur, on corrige, qu'il marque 9 quand c'est un abat ou qu'il marque un abat quand c'est 9.

HANDICAP ET POINTS :

- 13. La ligue fonctionnera avec les points Peterson (sauf total), 2 points par partie gagnée et 2 points pour le triple. Il y aura handicap de joueurs et 1 point par partie pour le joueur battant son équivalent.
- 14. Finales : Points Peterson sur les parties
- 15. Le handicap de joueur sera de 90% basé sur 220. Le handicap d'équipe sera de 90% basé sur la plus haute équipe. Pointage minimum de 80.
- 16. La moyenne d'un dummy sera de 130 pour un homme et pour une femme.

BOURSES :

- 17. Pour avoir droit aux prix de saison pour moyenne, triple, simple et plus haut compteur, un joueur devra avoir joué un minimum de 70% des parties.
- 18. Tout joueur absent plus de 2 semaines consécutives, sans appel et sans aucune raison, sera exclus de la ligue sans avoir droit à ses prix. Tout joueur qui se retire de la ligue en cours de saison renonce à tous ses privilèges et bourses.
- 19. S'il y a égalité au classement, l'équipe qui a le plus de quilles tombées avec handicap aura la première position.
- 20. Un joueur ne peut se mériter plus d'un prix individuel pour la saison, soit pour les moyenne, triple, simple et plus haut compteur.
- 21. Une équipe peut se mériter plus d'un prix d'équipe par semaine, par championnat, pour la saison.

CÉDULE :

- 22. La saison comprendra 34 semaines, soit : 3 championnats de 10 semaines, 1 finale de 3 semaines et 1 semaine abat 9 qui ne compte pas dans les finales. Les moyennes d'équipes seront gelées pour les semaines de la finale.
- 23. La ligue jouera sur les allées 9 à 16.
- 24. Pour les finales, on suit la cédule pour la 1^{ère} partie, on change d'allées à chaque partie.

PARTY :

- 25. Il y aura des beignes à Noël et un tournoi à la fin de la saison.